1. Diseña una función que calcule y retorne la suma de todos los divisores de un número n, excluyendo n. El valor de n debe ser ingresado por el usuario. Recuerda nombrar y guardar tu algoritmo.
2. Crea una función llamada Login que reciba un nombre de usuario y una contraseña, devolviendo True si el nombre de usuario es "usuario1" y la contraseña es "asdasd". La función también debe contar los intentos de inicio de sesión, permitiendo solo 3 intentos. Si se superan los intentos permitidos, la función debe devolver False. Recuerda nombrar y guardar tu algoritmo.
3. Crea una función que calcule la suma de los dígitos de un número. Ejemplo: 25 = 2 + 5 = 7. Nota: para obtener el último dígito de un número de 2 cifras o más, utiliza el resto de una división entre 10. Recuerda el uso de las funciones Mod y Trunc.
4. Diseña una función que determine si todos los dígitos de un número ingresado por el usuario son impares (por ejemplo: 333, 55, etc.). Para ello, separa el número en dígitos y verifica si cada uno es par o impar. Nota: recuerda el uso de las funciones Mod y Trunc. No conviertas el número a cadena para realizar el ejercicio.
5. Crea una función que devuelva el término n de la sucesión de Fibonacci. La sucesión de Fibonacci es: 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, ... donde cada número se calcula sumando los dos anteriores. Por ejemplo:

* Fibonacci(2) = 1 + 1
* Fibonacci(3) = 1 + 2
* Fibonacci(5) = 2 + 3

La sucesión de Fibonacci se define como:

* Fibonacci(n) = Fibonacci(n-1) + Fibonacci(n-2) para todo n > 1
* Fibonacci(n) = 1 para todo n <= 1

Crea una función que reciba el valor de n y calcule la serie hasta llegar a ese valor. Para más información sobre la sucesión de Fibonacci, consulta el [siguiente enlace](https://quantdare.com/numeros-de-fibonacci/)

1. Diseña una función que determine si un número ingresado por el usuario es capicúa (por ejemplo: 12321). Nota: recuerda el uso de MOD y Trunc. No conviertas el número a cadena para realizar el ejercicio.
2. Los empleados de una fábrica trabajan en dos turnos: diurno y nocturno. Diseña una función para calcular el jornal diario según las siguientes reglas:

* La tarifa de horas diurnas es de $90.
* La tarifa de horas nocturnas es de $125.
* En días festivos, la tarifa se incrementa en un 10% para el turno diurno y en un 15% para el turno nocturno.

El programa debe solicitar al usuario: el nombre del trabajador, el día de la semana, el turno (diurno o nocturno), y la cantidad de horas trabajadas. Además, debe preguntar si el día era festivo para calcular el jornal diario.

1. Crea una función que convierta una temperatura de grados Celsius a grados Fahrenheit. Luego, en el programa principal, solicita al usuario una temperatura en Celsius y utiliza la función para convertirla y mostrar el resultado. **Fórmula de conversión:** F = C \* 9/5 + 32
2. Crea una función que calcule el promedio de una lista de números. En el programa principal, solicita al usuario una serie de números , usa la función para calcular el promedio y muestra el resultado.
3. Crea dos funciones: una para calcular el área y otra para calcular el perímetro de un rectángulo dado su ancho y su alto. En el programa principal, solicita al usuario el ancho y el alto del rectángulo, utiliza las funciones para calcular el área y el perímetro, y muestra los resultados.
   1. **Fórmula del área:**A = ancho \* alto
   2. **Fórmula del perímetro:** P = 2 \* (ancho + alto)